Se está desarrollando una base de datos para gestionar un sistema de batallas entre personajes, que requiere la creación de cuentas para acceder. Cada cuenta está identificada por un correo electrónico y contiene información de inicio de sesión, como una contraseña y el nombre del usuario. Además, cada cuenta puede tener asociado un personaje, cada uno identificado por un nombre, y que posee atributos como energía, vida y daño, así como una lista de los poderes que utiliza.

Además, se mantiene una tabla de poderes, donde cada poder está identificado por un nombre y posee atributos como el daño que inflige y el coste de energía que requiere para ser utilizado. Estos poderes pueden ser asignados a los personajes.

Los personajes pueden participar en batallas contra otros personajes, las cuales se almacenan en una tabla llamada "Batalla", compuesta por un identificador único para cada batalla, la fecha en que ocurrió, los nombres de los dos personajes involucrados, así como el resultado de la batalla, incluyendo el ganador y el perdedor.

